

LE SAOÛT Anthony  
06 81 42 07 68  
09 54 04 10 63  
anthony.lesaout@gmail.com

# CURICULUM VITAE

## Formations et Expériences Professionnelles

- Du 02 mars au 07 avril 2010 : Animation des épisodes 17 à 22 du **MIROIR** chez MIXUS et diffusés sur France 4. Animation réalisée en deux jours sous Motion Builder.
- 
- De septembre à décembre 2009 : Stage d'Animation 2D - 3D au sein de la compagnie Mabel Octobre.  
Création du site web de l'agence de communication «la buanderie» [www.labuanderie.net](http://www.labuanderie.net).  
Création de deux supports de présentation Flash pour le groupe la poste au sein de «la buanderie».
- 
- Du 20 au 31 juillet 2009 : Remise en forme de la Charte Graphique d'une série animée chez **Les Armateurs**.  
Travail réalisé sous Flash, Photoshop et InDesign.
- 
- De octobre 2008 à juin 2009 : 3ème Cycle de Gestion des Techniques et de la Production d'Animation Numériques à LISAA.  
**Nuits Blanches**, projet de groupe sur un pilote de série d'animation 3D.  
Animation de personnages 3D sous MAYA, participation au scénario, story board et à l'animatique
- 
- De février 2008 à juillet 2008 : **MON(S)TRE**, second projet en équipe de fin d'étude à LISAA.  
Animation, Génériques, Making of et participation au Scénario et Story Board.  
Sélectionné aux Festivals Siggraph 2009 (USA) et au festival du Cinéma Européen de Lille 2009.
- 
- De février 2008 à mai 2008 : Création des trois premiers épisodes du *Chevalier Kévin* en découpage animé pour un buzz vidéo.
- 
- De septembre 2007 à janvier 2008 : **Ante Mortem**, premier projet en équipe de fin d'étude à LISAA.  
Concept Art, Chara Design, Animation, participation au Scénario et Story Board.
- 
- De Septembre 2006 à juin 2008 : Cycle Supérieur en Animation 2D à LISAA.
- 
- juillet 2006 : Obtention du DUT Servies et Réseaux de Communication, option Vidéo.  
L'Odyssee de l'Esquisse, projet Tuteuré d'animation.  
A obtenu le Prix du Jury au festival court métrage jeune de Troyes et le Grand Prix du Jury au Festival des IUT de France au Havre.
- 
- De avril 2006 à septembre 2006 : Stage au sein de l'atelier de bande dessinée, 510 TTC auprès de Christian LEROLLE.  
Travail d'assistant couleur sur *Spirou 49*, *Noodles 2* et *Zorn & Dirna 4*.  
Création de jeux Flashes pour les séries de bandes dessinées **NOODLES** et **SILLAGE**.
- 
- juillet 2005 : Création d'un site web pour la maison de champagne Raoul Collet.
- 
- De Septembre 2004 à juin 2006 : DUT Services et Réseaux de Communication (SRC) à l'IUT de Troyes.
- 
- juillet 2004 : Obtention du bac S, spécialisation *Sciences de l'ingénieur*, mention Assez bien.

## Outils Informatiques utilisés

- Photoshop** : Pour la création d'images, d'illustrations, de visuels numériques, la retouche et la composition d'images et de photos, pour la mise en couleur de dessins...
- 
- TVPaint** : Logiciel utilisé pour la création d'animation 2D numérique.
- 
- Anim Studio Pro** : Logiciel d'animation de plaques pour l'animation de type papier découpé.
- 
- Illustrator** : Logiciel de création d'aimges, d'illustrations et de visuels *vectoriels*.
- 
- Flash** : Logiciel de création de média pour le Web, d'applications, jeux et d'animations.
- 
- Motion Builder**,  
**Maya & Blender** : Pour l'animation 3D.
- 
- Dreamweaver** : Logiciel de développement web en html, php, CSS,...
- 
- Programmation** : Maîtrise des langages HTML, PHP & MySQL, CSS et l'Action Script 2 pour *Flash*.