

LE SAOÛT Anthony
06 81 42 07 68
09 54 04 10 63
anthony.lesaout@gmail.com

CURICULUM VITAE

Formations et Expériences Professionnelles

- Du 02 mars au 07 avril 2010 : Animation des épisodes 17 à 22 du **MIROIR** chez MIXUS et diffusés sur France 4. Animation réalisée en deux jours sous Motion Builder.
-
- De septembre à décembre 2009 : Stage d'Animation 2D - 3D au sein de la compagnie Mabel Octobre.
Création du site web de l'agence de communication «la buanderie» www.labuanderie.net.
Création de deux supports de présentation Flash pour le groupe la poste au sein de «la buanderie».
-
- Du 20 au 31 juillet 2009 : Remise en forme de la Charte Graphique d'une série animée chez **Les Armateurs**.
Travail réalisé sous Flash, Photoshop et InDesign.
-
- De octobre 2008 à juin 2009 : 3ème Cycle de Gestion des Techniques et de la Production d'Animation Numériques à LISAA.
Nuits Blanches, projet de groupe sur un pilote de série d'animation 3D.
Animation de personnages 3D sous MAYA, participation au scénario, story board et à l'animatique
-
- De février 2008 à juillet 2008 : **MON(S)TRE**, second projet en équipe de fin d'étude à LISAA.
Animation, Génériques, Making of et participation au Scénario et Story Board.
Sélectionné aux Festivals Siggraph 2009 (USA) et au festival du Cinéma Européen de Lille 2009.
-
- De février 2008 à mai 2008 : Création des trois premiers épisodes du *Chevalier Kévin* en découpage animé pour un buzz vidéo.
-
- De septembre 2007 à janvier 2008 : **Ante Mortem**, premier projet en équipe de fin d'étude à LISAA.
Concept Art, Chara Design, Animation, participation au Scénario et Story Board.
-
- De Septembre 2006 à juin 2008 : Cycle Supérieur en Animation 2D à LISAA.
- juillet 2006 : Obtention du DUT Servies et Réseaux de Communication, option Vidéo.
L'Odysée de l'Esquisse, projet Tuteuré d'animation.
A obtenu le Prix du Jury au festival court métrage jeune de Troyes et le Grand Prix du Jury au Festival des IUT de France au Havre.
-
- De avril 2006 à septembre 2006 : Stage au sein de l'atelier de bande dessinée, 510 TTC auprès de Christian LEROLLE.
Travail d'assistant couleur sur *Spirou 49*, *Noodles 2* et *Zorn & Dirna 4*.
Création de jeux Flashes pour les séries de bandes dessinées **NOODLES** et **SILLAGE**.
-
- juillet 2005 : Création d'un site web pour la maison de champagne Raoul Collet.
-
- De Septembre 2004 à juin 2006 : DUT Services et Réseaux de Communication (SRC) à l'IUT de Troyes.
- juillet 2004 : Obtention du bac S, spécialisation *Sciences de l'ingénieur*, mention Assez bien.

Outils Informatiques utilisés

- Photoshop** : Pour la création d'images, d'illustrations, de visuels numériques, la retouche et la composition d'images et de photos, pour la mise en couleur de dessins...
-
- TVPaint** : Logiciel utilisé pour la création d'animation 2D numérique.
-
- Anim Studio Pro** : Logiciel d'animation de plaques pour l'animation de type papier découpé.
-
- Illustrator** : Logiciel de création d'aimges, d'illustrations et de visuels *vectoriels*.
-
- Flash** : Logiciel de création de média pour le Web, d'applications, jeux et d'animations.
-
- Motion Builder**,
Maya & Blender : Pour l'animation 3D.
-
- Dreamweaver** : Logiciel de développement web en html, php, CSS,...
-
- Programmation** : Maîtrise des langages HTML, PHP & MySQL, CSS et l'Action Script 2 pour *Flash*.